

# Java-Crashkurs: Teil 1

| Fachbegriff   | Java-Syntax  |
|---|--|
| Klasse  | <code>public <b>class</b> Taschenrechner</code>  |
| Anweisungsblock<br><i>geschweifte Klammer auf -<br/>geschweifte Klammer zu</i>                                    | <code>{<br/>    ...<br/>}</code>   |
| Zeilenkommentar<br><i>hinten // wird nicht ausgeführt!</i>  | <code>// das wird nicht ausgeführt!</code>   |
| Öffentlich (von außen sichtbar)<br><i>Methoden sind in der Regel öffentlich</i>                                   | <code>public</code>  |
| Privat (von außen nicht sichtbar)<br><i>Attribute sind in der Regel privat</i>                                    | <code>private</code>   |
| Attribut  | <code>z.B.: private double <b>pi</b> = 3.1415927 ;</code>  |
| Attribut-Typ  | <code>z.B.: private <b>double</b> pi = 3.1415927 ;</code>  |
| Datentypen<br><i>Ganze Zahlen</i><br><i>Kommazahlen</i><br><i>Wahrheitswerte (true oder false)</i><br><i>Text</i> | <code><b>int</b> zahl = 4;<br/><b>double</b> pi = 3.1415927;<br/><b>boolean</b> istErledigt = false;<br/><b>String</b> name = "Meyer";</code>                  |
| Semikolon<br><i>Jede Anweisung mit Semikolon<br/>beenden!</i>   | <code>z.B.: private double pi = 3.1415927 ;</code>   |
| Konstruktor   | <code><b>public Taschenrechner()</b><br/>{<br/>    // hier kommt alles, was passiert,<br/>    // wenn man einen Taschenrechner<br/>    // erzeugt<br/>}</code> |
| Aufruf eines Konstruktors   | <code>Taschenrechner t = <b>new Taschenrechner()</b> ;</code>  |
| Methode   | <code>public double <b>umfang</b>(double radius)<br/>{<br/>    ...<br/>}</code>  |
| Methoden-Aufruf<br><i>Bei Methoden, die etwas zurückgeben,<br/>muss man die Rückgabe speichern!!!</i>             | <code>double zahl = <b>umfang(10)</b> ;</code>   |
| Rückgabe-Typ<br><i>void: nichts zurückgeben</i>   | <code>public <b>double</b> umfang(double radius)<br/>public <b>void</b> ausfuehren()</code>  |
| Parameter   | <code>public double umfang(double <b>radius</b>)</code>  |
| Parameter-Typ   | <code>public double umfang(<b>double</b> radius)</code>  |

| Fachbegriff  | Java-Syntax   |
|--|---|
| Lokale Variable  | <pre>public double umfang(double radius) {     double <b>ergebnis</b> = 0;     ergebnis = radius * pi;     return ergebnis; }</pre> |
| Zuweisung eines Wertes   | <pre>public double umfang(double radius) {     double ergebnis = 0;     <b>ergebnis = radius * pi;</b>     return ergebnis; }</pre> |
| Rückgabe   | <pre>public double umfang(double radius) {     double ergebnis = 0;     ergebnis = radius * pi;     <b>return ergebnis;</b> }</pre> |
| Bedingung:<br><i>In die Zeile des <b>if</b></i><br><i><u>NIE</u> ein Semikolon!!!</i>  | <pre><b>if</b>( b &gt; ergebnis) {     ergebnis = b; }</pre>  |
| Konsolen-Ausgabe<br><i>println ist die Abkürzung für</i><br><i>print line</i><br><br><i>Mehrere Ausgaben werden mit einem</i><br><i>Plus-Zeichen verbunden</i> | <pre>System.out.println("e ist: " + 2.71828);</pre>   |