

2. Basis-Sprachelemente und -Datentypen

Kenntnisse über Java-spezifische Klassen auch zur Gestaltung einer grafischen Benutzeroberfläche werden bei den Abituraufgaben nicht vorausgesetzt.

Sprachelemente

- Klassendefinitionen
- Beziehungen zwischen Klassen
 - gerichtete Assoziation
 - Vererbung
- Attribute und Methoden (mit Parametern und Rückgabewerten)
- Wertzuweisungen
- Verzweigungen (if - , switch -)
- Schleifen (while - , for - , do - while)

Datentypen

Datentyp	Operationen	Methoden
int	+, -, *, /, %, <, >, <=, >=, ==, !=	Methoden der Klasse Math Integer.toString(int i) Wrapper-Klasse
double	+, -, *, /, <, >, <=, >=, ==, !=	Methoden der Klasse Math Double.toString(double d) Double.NaN Double.isNaN Wrapper-Klasse
boolean	&&, , !, ==, !=	Wrapper-Klasse
char	<, >, <=, >=, ==, !=	Wrapper-Klasse Umwandlung in String
Klasse String		length() indexOf(String str) substring(int beginIndex) substring (int beginInd, int endInd) charAt(int index) equals(Object anObject) compareTo(String anotherString) Typumwandlungen in int und double (parse)

Statische Strukturen

Ein- und zweidimensionale Felder (arrays) von einfachen Datentypen und Objekten