

4.2 Baumstrukturen

Die Klasse `BinaryTree`

Mithilfe der Klasse `BinaryTree` können beliebig viele Inhaltsobjekte in einem Binärbaum verwaltet werden. Ein Objekt der Klasse stellt entweder einen leeren Baum dar oder verwaltet ein Inhaltsobjekt sowie einen linken und einen rechten Teilbaum, die ebenfalls Objekte der Klasse `BinaryTree` sind.

Dokumentation der Klasse `BinaryTree`

Konstruktor `BinaryTree()`

Nach dem Aufruf des Konstruktors existiert ein leerer Binärbaum.

Konstruktor `BinaryTree(Object pObject)`

Wenn der Parameter `pObject` ungleich `null` ist, existiert nach dem Aufruf des Konstruktors der Binärbaum und hat `pObject` als Inhaltsobjekt und zwei leere Teilbäume. Falls der Parameter `null` ist, wird ein leerer Binärbaum erzeugt.

Konstruktor `BinaryTree(Object pObject, BinaryTree pLeftTree, BinaryTree pRightTree)`

Wenn der Parameter `pObject` ungleich `null` ist, wird ein Binärbaum mit `pObject` als Inhaltsobjekt und den beiden Teilbäume `pLeftTree` und `pRightTree` erzeugt. Sind `pLeftTree` oder `pRightTree` gleich `null`, wird der entsprechende Teilbaum als leerer Binärbaum eingefügt. Wenn der Parameter `pObject` gleich `null` ist, wird ein leerer Binärbaum erzeugt.

Anfrage `boolean isEmpty()`

Diese Anfrage liefert den Wahrheitswert `true`, wenn der Binärbaum leer ist, sonst liefert sie den Wert `false`.

Auftrag `void setObject(Object pObject)`

Wenn der Binärbaum leer ist, wird der Parameter `pObject` als Inhaltsobjekt sowie ein leerer linker und rechter Teilbaum eingefügt. Ist der Binärbaum nicht leer, wird das Inhaltsobjekt durch `pObject` ersetzt. Die Teilbäume werden nicht geändert. Wenn `pObject` `null` ist, bleibt der Binärbaum unverändert.

Anfrage `Object getObject()`

Diese Anfrage liefert das Inhaltsobjekt des Binärbaums. Wenn der Binärbaum leer ist, wird `null` zurückgegeben.

Auftrag `void setLeftTree(BinaryTree pTree)`

Wenn der Binärbaum leer ist, wird `pTree` nicht angehängt. Andernfalls erhält der Binärbaum den übergebenen Baum als linken Teilbaum. Falls der Parameter `null` ist, ändert sich nichts.

Auftrag `void setRightTree(BinaryTree pTree)`

Wenn der Binärbaum leer ist, wird `pTree` nicht angehängt. Andernfalls erhält der Binärbaum den übergebenen Baum als rechten Teilbaum. Falls der Parameter `null` ist, ändert sich nichts.

Anfrage `BinaryTree getLeftTree()`

Diese Anfrage liefert den linken Teilbaum des Binärbaumes. Der Binärbaum ändert sich nicht. Wenn der Binärbaum leer ist, wird `null` zurückgegeben.

Anfrage `BinaryTree getRightTree()`

Diese Anfrage liefert den rechten Teilbaum des Binärbaumes. Der Binärbaum ändert sich nicht. Wenn der Binärbaum leer ist, wird `null` zurückgegeben.